

J. Jongeneel
[address]

Guerrilla Games
[address]

Arnhem, 25 september 2011

Betreft: Sollicitatie naar game en/of level-design stage.

Beste [snip],

Onlangs zag ik op jullie website staan dat jullie op zoek zijn naar een level-designer.

Ook al is die vacature niet aan mij gericht, kan ik het niet laten om toch contact met jullie op te zoeken over mijn interesse in het (tijdelijk) werken bij Guerrilla Games!

Dit adres heb ik van [snip], die op het moment als art-stagiaire bij jullie aan het werk is, gekregen toen ik mijn motivatie om bij jullie te werken aan hem vertelde.

Het idee om een onderdeel te zijn van een groot bedrijf, waar ik mee kan werken aan triple-A titels spreekt me al jaren aan en vanaf het begin van mijn studie hebben jullie mijn oog weten te trekken door precies het bedrijf te zijn waar ik ervaring wil opdoen voor mijn (internationale) carrière als game- en level-designer.

Ik heb een affiniteit met het ontwerpen van first-person shooter-levels doordat ik, zelfs voordat ik aan mijn studie begon, talloze uren in level-designs heb gestopt voor Valve's shooters.

Ik ben 3^e jaars student van de 'Hogeschool voor de Kunsten Utrecht: Game design & development' en mijn focus ligt bij level-design maar daar niet alleen. Uit game-design weet ik erg veel voldoening te halen en heb daar in de afgelopen jaren op school veel tijd aan kunnen besteden.

Mijn stage periode is voor ongeveer 4,5 maand en start in februari 2012.

Mijn portfolio, C.V. en andere informatie zoals mijn leerdoelen zijn allemaal te vinden in de links hieronder.

Website en portfolio:

<http://www.jethrojongeneel.com>

Curriculum Vitae:

http://www.jethrojongeneel.com/sites/default/files/jethrojongeneel_curriculumvitae_051111.pdf

Internship application flyer:

http://www.jethrojongeneel.com/sites/default/files/jethrojongeneel_internshipapplication_130911.pdf

Het lijkt me fijn om mijn werk en motivatie toe te lichten in een persoonlijk gesprek met jullie.

Met vriendelijke groet,

Jethro Jongeneel